



Ogłoszenie o naborze na

doradztwo zawodowe

(nazwa formy wsparcia)

w ramach projektu pn. „Zostań Zawodowcem 2”

Projekt pn. „Zostań Zawodowcem 2” jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus (EFS+), Priorytetu 5 Fundusze europejskie dla silnego społecznie Pomorza (EFS+), Działania 5.8. Edukacja ogólna i zawodowa w ramach programu Fundusze Europejskie dla Pomorza 2021-2027 (FEP 2021-2027). W związku z realizacją przez Powiat Malborski projektu pn. „Zostań Zawodowcem 2” ogłasza się nabór **w ramach: rozwoju kompetencji zawodowych uczniów; staży uczniowskich organizowanych u pracodawców/przedsiębiorców; rozwoju doradztwa edukacyjno-zawodowego⁴:**

Branże / zawody / ilość miejsc objętych rekrutacją	Teleinformatyczna (INF) / technik informatyk, technik programista	-
	Spedycyjno – logistyczna (SPL) / technik logistyk	-
	Hotelarsko – gastronomiczno – turystyczna (HGT) / technik organizacji turystyki, technik hotelarstwa, technik żywienia i usług gastronomicznych	10
Termin składania dokumentów	do 11.02.2025 r.	
Dodatkowe informacje	Szczegółowych informacji udziela dyrektor szkoły	

Wymagane dokumenty zgłoszeniowe (dostępne w Sekretariacie oraz na stronie internetowej Szkoły; Powiatu Malborskiego):

- w przypadku uczestnictwa w projekcie w pierwszej formie wsparcia nauczyciel wypełnia i składa:
 - ✓ „Załącznik nr 1” Formularz zgłoszeniowy pełny – uczeń
 - ✓ „Załącznik nr 5” Deklaracja uczestnictwa
 - ✓ „Załącznik nr 6” Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych dla Uczestników Projektu programu FEP 2021-2027
 - ✓ „Załącznik nr 7” Zgoda na wykorzystanie wizerunku
- w przypadku uczestnictwa w projekcie w kolejnej formie wsparcia nauczyciel wypełnia i składa:
 - ✓ „Załącznik nr 2” Formularz zgłoszeniowy uproszczony – uczeń

Szczegóły w Regulaminie nr 1 rekrutacji i uczestnictwa w projekcie „Zostań Zawodowcem 2.”, który dostępny jest na: <https://tech3.malbork.pl/> <https://powiat.malbork.pl/>

DYREKTOR
Technikum Nr 3

mgr Jan Stawicki

(podpis, pieczęć Dyrektora Szkoły)

⁴ Niepotrzebne skreślić